The Cards — De Kaarten

Influence cards *Invloed kaarten*

Timeline cards *Tijdslijn kaarten*

Cannonball -3 ***Bommetje -3*** (1x)
Cannonball -2 ***Bommetje -2*** (2x)
Cannonball -1 ***Bommetje -1*** (2x)
Cannonball +3 ***Bommetje +3*** (1x)
Cannonball +2 ***Bommetje +2*** (2x)
Cannonball +1 ***Bommetje +1*** (2x)
Move Cannonball to the green pool ***Verplaats het Bommetje naar het groene zwembad*** (2x)
Move Cannonball to the yellow pool ***Verplaats het Bommetje naar het gele zwembad*** (2x)
Move Cannonball to the red pool ***Verplaats het Bommetje naar het rode zwembad*** (2x)
Move Cannonball to the blue pool ***Verplaats het Bommetje naar het blauwe zwembad*** (2x)
Move Cannonball to pool of choice ***Verplaats het Bommetje naar een zwembad naar keuze*** (3x)
Double Cannonball. ***Dubbel Bommetje*** Voeg een zwembad naar keuze toe.(2x)
Verhuist een Bommetje naar een ander (of reeds actief) zwembad, dan vervalt het Dubbel Bommetje
Bij een tweede Dubbel Bommetje wordt een derde zwembad toegevoegd.
Swap 2 players' pools ***Wissel de zwembaden van 2 spelers om*** (2x)
Resolution starts here ***De afhandeling begint hier*** (2x)
Alle reeds geplaatste Tijdslijn kaarten voor uw beurt worden nietig verklaard en hun acties ongedaan gemaakt.

Evade Cards *Ontwijk kaarten*

Immunity ***Immuniteit*** Jij verliest geen 'Plezier' deze ronde (2x)
Deze kaart neutraliseert ook de schade die door andere kaarten naar jou gestuurd wordt.
It's yours now ***Het is van jouw nu*** Een speler van jouw keuze neemt jouw schade. (2x)
All mine ***Allemaal voor mij*** De schade van deze ronde komt jou toe, niet de Bommetje-speler. (1x)
Payback ***Wraak*** De Bommetje-speler neemt jouw schade en betaalt deze aan de pot. (1x)
Bubblebath ***Bubbelbad*** De Ontwijk kaarten van je buren tellen niet. *(1x)*
Backflip ***Achterwaartse salto*** Speel als laatste een Tijdslijn kaart deze ronde.(1x)
No Diving! ***Niet duiken!*** Spelers na jou mogen geen Tijdslijn kaarten spelen.(1x)
Take the hit ***Vang de klap op*** Kies een vriend. Deel je schade gelijk. In geval van een oneven getal neemt die de extra. (2x)
Timeout ***Time-out*** Kies een vriend. Die speelt deze ronde niet mee. (2x)
Als een kaart Time-out ongedaan maakt, dan mag de geviseerde speler alsnog spelen.
Floater ***Drijver*** Kies na alle Invloed kaarten een speler. Hun Invloed kaart telt niet mee. (1x)
Friends ***Vrienden*** Kies een vriend. Verdeel de Plezier kaarten gelijk. In geval van een oneven getal krijg jij de extra. (1x)
Taxman ***Belasting-inspecteur*** Spelers betalen jou 1 Plezier kaart per Invloed kaart die deze ronde gespeeld wordt. (1x)
Dit geldt ook voor reeds gespeelde kaarten.
Deal ***Aanbod*** Aan het einde van de Aktiefase mag de Cannonball speler jou 2 Plezier kaarten betalen om 1 Invloed kaart te verwijderen. (1x)
Je speelt de kaart tijdens je beurt, maar de deal vindt pas plaats nadat alle Invloed kaarten gespeeld zijn.

Pool cards *Zwembad kaarten*

Blauw 1 (2x)	***Geel 1*** (2x)	***Groen 1*** (2x)	***Rood 1*** (2x)
Blauw 2 (2x)	***Geel 2*** (2x)	***Groen 2*** (2x)	***Rood 2*** (2x)
Blauw 3 (2x)	***Geel 3*** (2x)	***Groen 3*** (2x)	***Rood 3*** (2x)
Blauw 4 (1x)	***Geel 4*** (1x)	***Groen 4*** (1x)	***Rood 4*** (1x)

4 ***Masterpool cards (Blauw, Geel, Groen, Rood)***

Cannonball cards *Bommetjes kaarten*

CB 6,5,4,3 (4x) ***CB 5,4,3,2 (5x)*** ***CB 4,3,2,1 (6x)***

Fun cards *Plezier kaarten* (60x)